



I "Giochi di Gaetano" sono una **gara a squadre di matematica e logica** per le scuole medie. L'iniziativa vuol essere un'occasione per immergersi *giocando* nella matematica, sviluppare un atteggiamento creativo, far nascere idee nuove. In un clima di sfida *giocosa*, di condivisione e di cooperazione tra i ragazzi impegnati nelle squadre.

### **Quando, dove, come**

I Giochi di Gaetano si terranno **martedì 20 dicembre 2016** nei locali dell'I.I.S. "**Gaetano De Sanctis**". L'arrivo dei partecipanti è previsto tra le ore 14.00 e le 14.30, la gara si disputerà dalle 15.00 alle 16.30. Subito dopo ci sarà la premiazione.

Ogni Istituto partecipa alla gara con una squadra, formata da **8 studenti** della scuola secondaria di primo grado, in modo da rispettare queste condizioni:

- tra gli 8 partecipanti devono esserci **almeno 2 alunni maschi e almeno 2 alunne femmine**;
- tra gli 8 partecipanti devono esserci **5 o 6 studenti del 3° anno di corso e 2 o 3 studenti del 2° anno**.

La partecipazione è gratuita. L'iscrizione deve avvenire entro il 30 **novembre 2016**, con una mail all'indirizzo [lorenzomazza@gmail.com](mailto:lorenzomazza@gmail.com). Nel messaggio occorre comunicare l'elenco degli studenti di ciascuna squadra e il nominativo di un insegnante referente della scuola (se possibile **un docente di matematica e scienze**), insieme al relativo indirizzo email per i contatti organizzativi. Se necessario, ci sarà in seguito la possibilità di sostituire uno o più componenti della squadra (sempre rispettando le condizioni indicate). **Le scuole potranno chiedere di presentare anche due squadre anziché solo una.**

### **La gara**

Le squadre partecipanti dovranno essere accompagnate da uno o più insegnanti (se possibile **di matematica e scienze**) dell'Istituto.

La gara consisterà nella risoluzione di problemi matematici e logici. All'interno di ogni squadra, i partecipanti potranno liberamente collaborare e suddividersi i compiti. Non sarà possibile usare strumenti di calcolo o comunicare con l'esterno durante la gara.

Nel corso della competizione, ogni squadra potrà consegnare le risposte ai vari quesiti man mano che riesce a risolverli. La squadra guadagnerà punti ad ogni risposta esatta e ne perderà alcuni in caso di errore. Sarà possibile seguire da uno schermo la situazione di ogni squadra, l'evoluzione della classifica, quali problemi sono già stati risolti e quali no.

Il regolamento completo, simile a quello delle gare ufficiali dell'Unione Matematica Italiana, sarà comunicato a ciascuna squadra dopo l'iscrizione e verrà illustrato prima dell'inizio della gara.

Per qualsiasi chiarimento o ulteriore informazione, è possibile contattare l'indirizzo e-mail [lorenzomazza@gmail.com](mailto:lorenzomazza@gmail.com)